

## Orientacinio žaidimo žemėlapis ir užuominos



1. Informacinis stendas;
2. Vabzdžių viešbutis;
3. Plunksnuoto vyruko mažas namelis;
4. Pažintinio tako pradžia;
5. Sparnuotosios sūpynės, skraidys, skraidys;
6. Aukštas senis, balta oda, orams šylant pieno duoda;
7. Kai pavargsiu, atsisėsiu;
8. Duria, bet ne pušis;
9. Pagamins iš manęs kartoninę dėžę;
10. Tuoj mane nupjaus ir išveš;
11. Augo girioj ažuolėlis;
12. Ištraukė žvejys tinklą;
13. Vandens transporto priemonė;
14. Vartai į „Dzūkų jūrą“;
15. Kai pavargsiu, atsisėsiu;
16. Aukštas senis, balta oda, orams šylant pieno duoda;
17. ... - žalčių karalienė;
18. Aklas ponaitis iš žemės lenda.